

Circ. n. 118

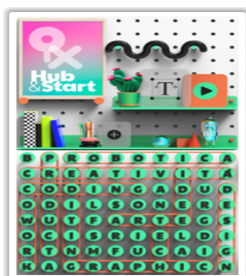
Prot. n° RM1E044002/118-2025-2026

**Alle famiglie della Scuola Primaria  
e a quelle delle classi prime della Scuola Secondaria  
dell'Istituto La Salle**

**OGGETTO: LA SALLE CAMPUS – DA LUNEDÌ 8 GIUGNO A VENERDÌ 26 GIUGNO 2026**

*Gentili Famiglie,*

siamo lieti di presentarvi il “**La Salle Campus**”, il centro estivo che si svolgerà presso la **Scuola La Salle di Via Pagano dall'8 al 26 giugno 2026**, dal lunedì al venerdì (*weekend* esclusi). Il Campus è **progettato e gestito da Hub&Start** ed è rivolto agli alunni della **Scuola Primaria** e a quelli delle classi prime della **Scuola Secondaria di Primo Grado**. Dopo la prima edizione realizzata due anni fa, il Centro estivo torna con un programma ancora più ricco, pensato per offrire ai partecipanti un'esperienza di **gioco, esplorazione e collaborazione**, in un ambiente educativo stimolante e sereno. Durante il campus, i partecipanti saranno divisi in **squadre**, che affronteranno insieme numerose attività e sfide all'interno di diversi “**mondi tematici**”, nei quali i bambini e le bambine si metteranno alla prova con:



- ★ Socialità e spirito di gruppo
- ★ Curiosità e creatività
- ★ Capacità di collaborazione e *problem solving*
- ★ Sfide pratiche e giochi di squadra
- ★ Indovinelli e missioni collaborative
- ★ Cacce al tesoro ed *escape room* educative
- ★ Laboratori creativi e scientifici
- ★ Attività digitali e tecnologiche
- ★ Momenti di gioco e relax all'aria aperta

Tra i temi che verranno esplorati durante il campus: robotica, modellazione 3D, grafica digitale, disegno, scienza, linguaggio, sostenibilità, scrittura, cinema e molto altro ancora. Le attività saranno sempre **calibrate sull'età dei partecipanti** e pensate per offrire **stimoli educativi e divertimento in un contesto positivo e inclusivo**.

Il Campus si svolgerà: Dal lunedì al venerdì con Orario: **8:00 – 16:30**

Il **pranzo nella mensa scolastica è già compreso nella quota di iscrizione**. Quote di partecipazione:

- **52 € al giorno**
- **232 € per iscrizione settimanale**
- **442 € per due settimane**
- **647 € per tutte e tre le settimane**

Il giorno **MARTEDÌ 31 MARZO 2026 (alle ore 18:00)** si terrà un **incontro di presentazione presso la sala audiovisivi della Scuola**, durante il quale il *team* di **Hub&Start** illustrerà nel dettaglio il progetto, il programma delle attività e risponderà alle domande delle famiglie.

Le **iscrizioni** vanno effettuate in segreteria, compilando il modulo allegato, **entro il 30 aprile 2026**, versando la metà dell'importo deciso (come **caparra**). La restante quota va versata entro il **29 maggio 2026** (come **saldo**).

N.B. Il “**La Salle Campus 2026**” partirà con un minimo di **25 iscritti giornalieri**.

Roma 25/03/2026

*Il Direttore*

**Fr. Remo Vergaro**

(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ex art.3, co. 2, D. lgs 39/93)



## MODULO DI ISCRIZIONE “LA SALLE CAMPUS 2026”

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_

cell. \_\_\_\_\_ e-mail \_\_\_\_\_

nato/a a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_ residente a \_\_\_\_\_

in Via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_ c.a.p. \_\_\_\_\_

C.F. \_\_\_\_\_

### Chiede

l'iscrizione alle attività del “**La Salle Campus 2026**” del/la proprio/a figlio/a

\_\_\_\_\_  
Cognome e nome:

\_\_\_\_\_  
Luogo di nascita:

\_\_\_\_\_  
Data di nascita:

\_\_\_\_\_  
Classe frequentata A.S. 2025/2026

Primaria (classe 1<sup>^</sup>-2<sup>^</sup>)    Primaria (classe 3<sup>^</sup>-4<sup>^</sup>-5<sup>^</sup>)    Secondaria (classe 1<sup>^</sup>)

**Per le seguenti settimane (barrare solo le settimane che si intendono frequentare):**

Prima settimana (dall'8 giugno al 12 giugno 2026)

Seconda settimana (dal 15 giugno al 19 giugno 2026)

Terza settimana (dal 22 giugno al 26 giugno 2026)

**Al costo (comprensivo della quota di iscrizione) di:**

**euro 232 (una settimana) euro 442 (due settimane) euro 647 (tre settimane)**

### IN ALTERNATIVA

**Per i seguenti singoli giorni (barrare solo i giorni che si intendono frequentare):**

lunedì 08.06    martedì 09.06    mercoledì 10.06    giovedì 11.06    venerdì 12.06

lunedì 15.06    martedì 16.06    mercoledì 17.06    giovedì 18.06    venerdì 19.06

lunedì 22.06    martedì 23.06    mercoledì 24.06    giovedì 25.06    venerdì 26.06

**Al costo di euro 52 al giorno (comprensivo della quota di iscrizione)**

N.B. Il presente tagliando va consegnato in segreteria, al sig. James,  
o inviato all'indirizzo mail [segreteria@lasalleroma.it](mailto:segreteria@lasalleroma.it)



Si tratta di un modello di **evento ludico formativo** ideato per offrire ai giovanissimi una **esperienza educativa** coinvolgente, interattiva e allo stesso tempo **divertente**.



I nostri contenuti, selezionati con cura, vogliono essere **stimolanti**, pertinenti e adatti all'età dei partecipanti. In questo modo, speriamo di accendere la loro **curiosità**, promuovere la loro **creatività** e incoraggiare **il pensiero critico.**



# MONSTER'S ATTACK

Un'invasione di piccoli mostri è alle porte, ma sono **incompleti!**

Tira fuori il "monster" che è in te, scegli quello che più ti piace e **personalizzalo** secondo i tuoi gusti!

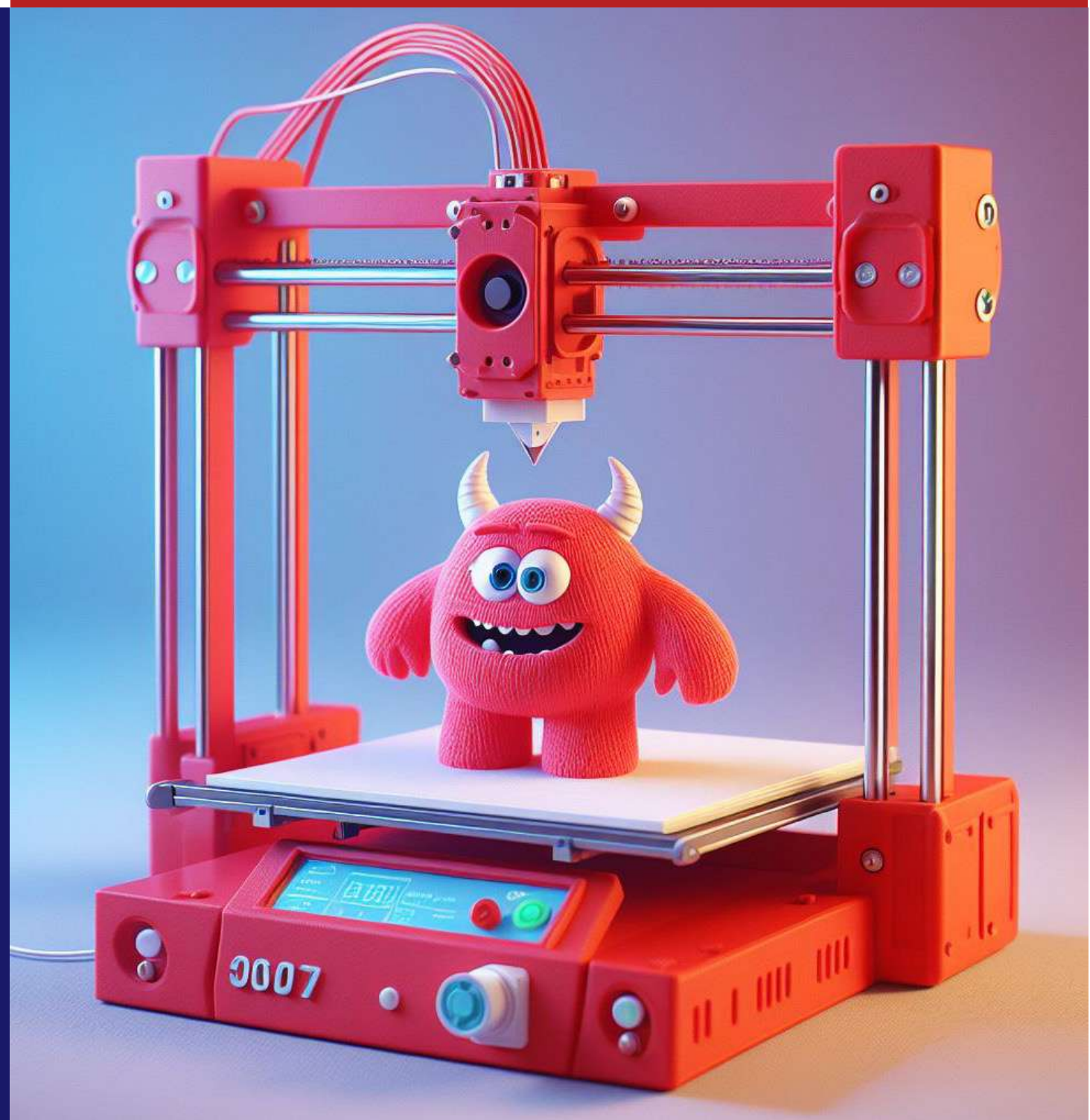
Otterai un simpatico amico da portare con te a casa come ricordo dell'attività!

# MAKE IT 3D

Assembla il tuo **Avatar** utilizzando il **Software** di modellazione 3D.

Scegli che forma dare al tuo **gadget** e divertiti a **stamparlo in 3D!**

Una volta terminata la stampa potrai passare alla colorazione nell'area pittura!



# PIZZA MAKER

Un **puzzle** per veri **chef!**

Entra in “cucina” e componi la pizza ordinata nel **tempo stabilito!** Diverse forme e colori, da assemblare per creare la pizza più buona di sempre in legno colorato!



# SOUND DESIGN

Scopri i segreti del Sound Design, **reinterpreta dialoghi e scene dei film** che hanno fatto la storia.

Divertiti a ricostruire gli **effetti sonori** del film simulandoli live con oggetti di uso comune, registrandoli ed importandoli in un Software professionale di elaborazione audio/video.



# CACCIA ALL'ELEMENTO

Trasformati in un genio della **chimica**!  
In base alla pozione scelta, cerca lungo il percorso gli **elementi nascosti** che la compongono; una volta trovati, torna allo Stand e componi la **pozione**, che si trasforma in un Gadget da portare con te alla fine dell'attività.

**MEGA FORZA**

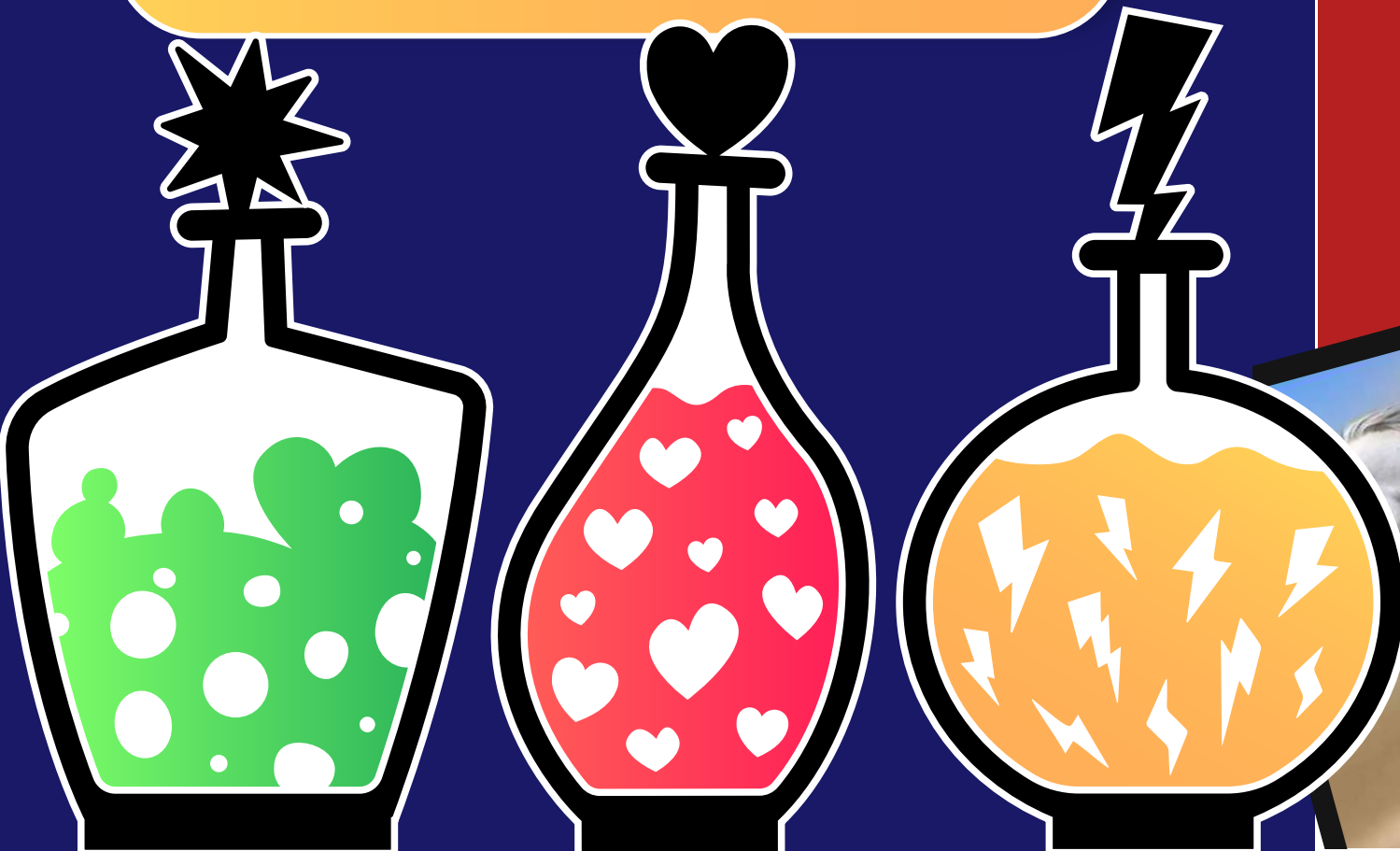
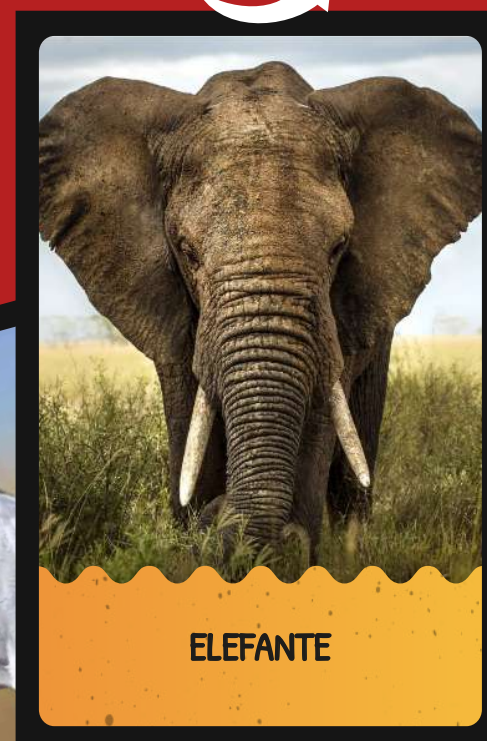
**INVISIBILITÀ**

**SUPER VELOCITÀ**



# L'ORDINE GIUSTO

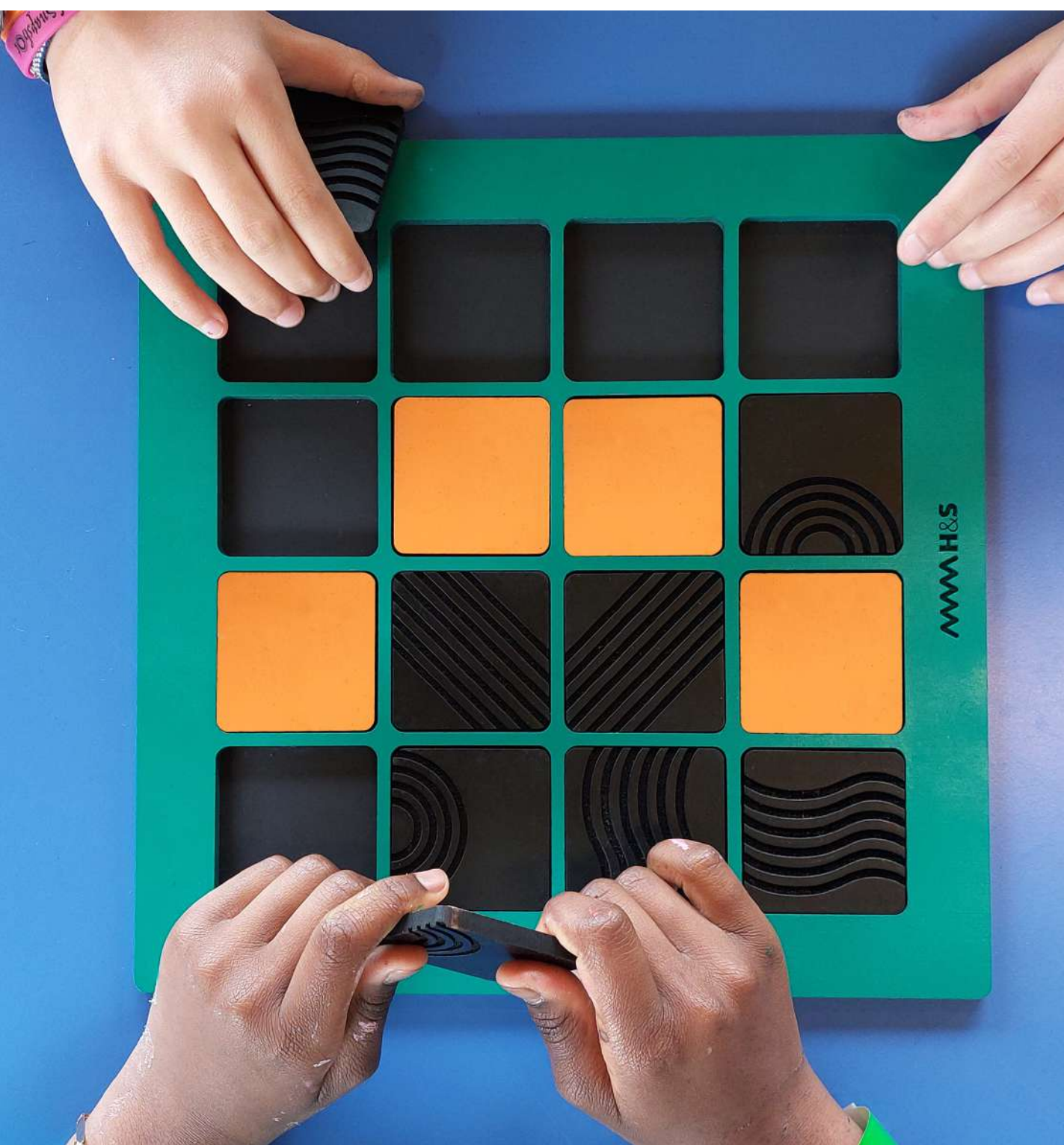
Un **gioco di carte** dove logica e conoscenze di base sono le armi segrete per completare l'Ordine Giusto!  
Insieme al tuo Team dovrai **ordinare** le carte secondo criteri diversi, Peso, Velocità Massima e Longevità degli animali più o meno comuni al mondo.



# TACTIVITY, GIOCO TATTILE

Una sfida di memoria, **percezione** e strategia: pesca il tassello, esplora la superficie ed inseriscilo nella griglia per ottenere il **tris vincente!**

Tutto questo, rigorosamente ad occhi chiusi. Tactivity è un dispositivo ludico-abilitativo ideato per persone con deficit visivi ma divertente e stimolante per tutti!



# LA SALLE TEAM RACING

Personalizza e guida la tua vettura alla vittoria!

Tramite poche e semplici nozioni, impara i principi base dell'**elettronica** e dell'**informatica** e osservali nella pratica mentre guidi, tramite smartphone, la vettura sino al traguardo!



# AREA COMICS

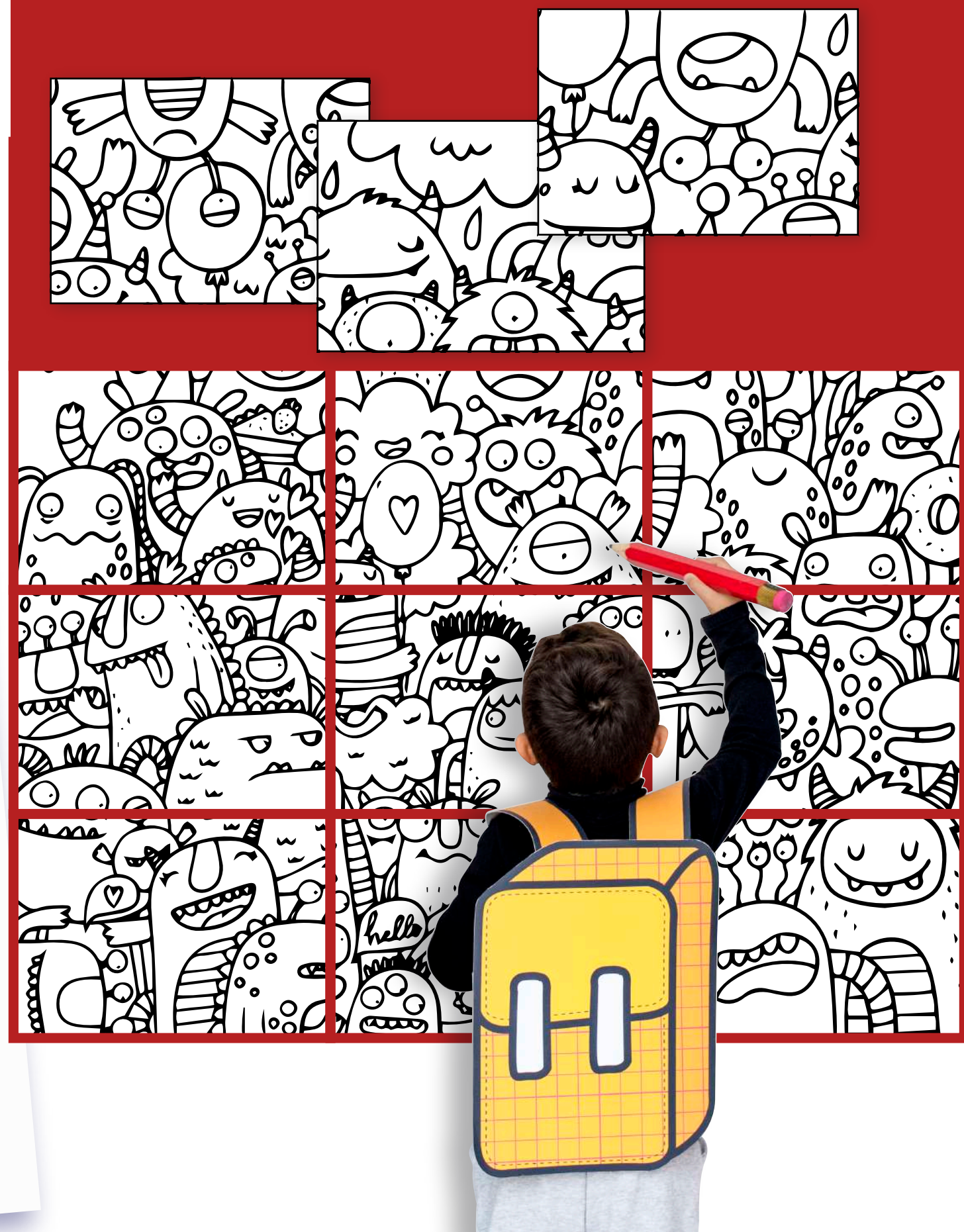
Tempera bene la tua **fantasia** e contribuisci con il tuo stile alla creazione di una vignetta che, unita alle altre, andrà a comporre una **storia a fumetti collettiva**.

Scopri quali sono le principali fasi di progettazione di una **graphic novel**, dall'ideazione della storia alla creazione dei personaggi, dal **disegno a mano libera** a quello **digitale**, dalla **colorazione** all'inserimento digitale di balloon e didascalie.



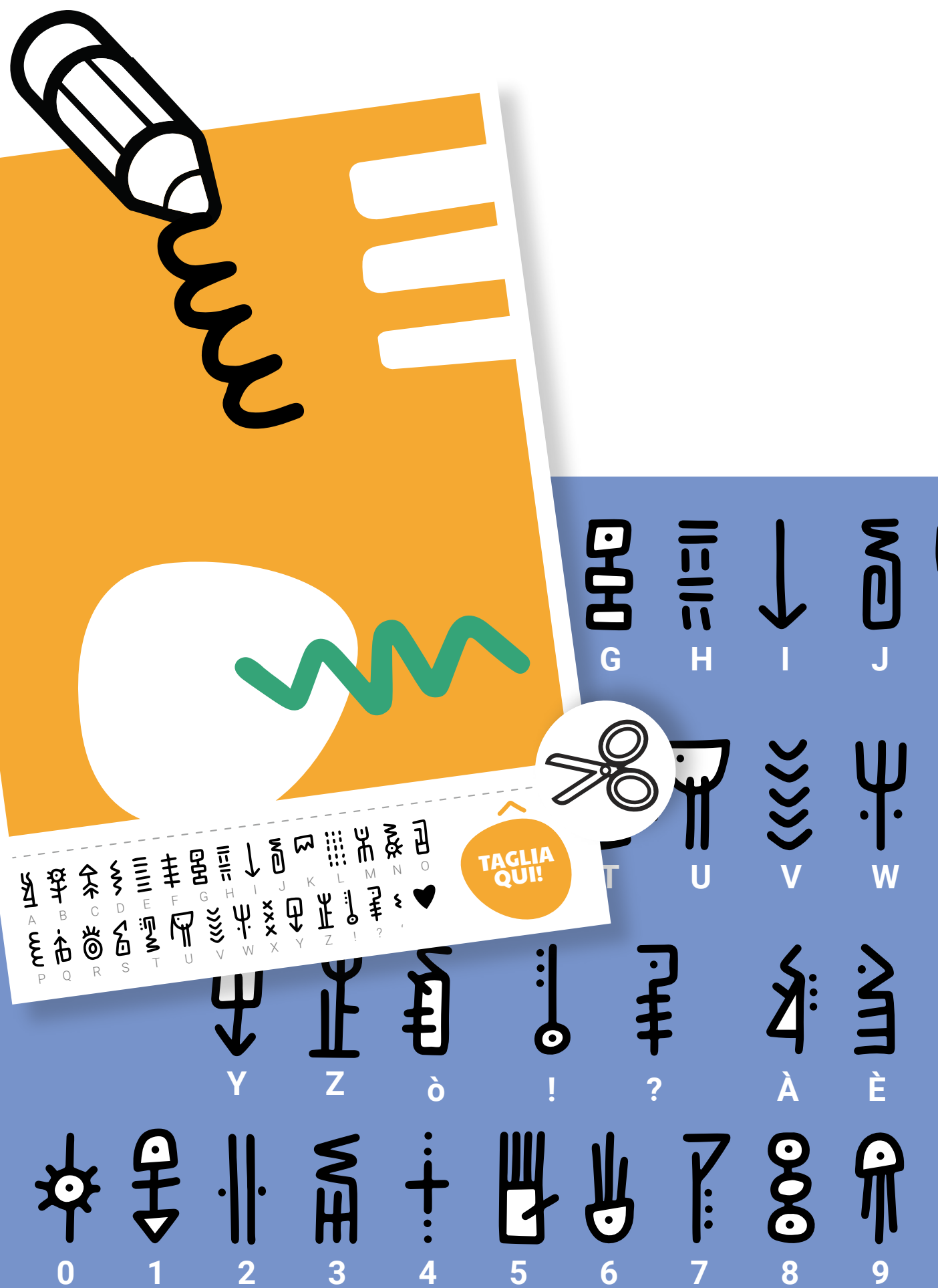
# ART PUZZLE

Divertiti con i tuoi compagni di squadra a ricomporre, foglio dopo foglio, un grande disegno in bianco e nero. Coloralo rispettando la continuità delle forme e assembla l'opera prima dei tuoi avversari!



# SEGNI E LINGUAGGIO

Un alfabeto "segreto", diverse card grafiche, la creatività nel comporre il proprio messaggio segreto e nel **decodificare** quelli dei Team avversari.



# COREO GRAFICA

Una scossa di energia per imparare a ballare allo stesso ritmo!

Brevi e semplici coreografie portano i partecipanti nel mondo del ballo di gruppo;

Prendendo ispirazione dai movimenti caratteristici degli animali, potrai reinterpretarli e dare vita al tuo ballo personale!

